# Pirate Borg

Имя

## 1. Снаряга (стр.27):

6 + 12 + 12

### D6 ёмкость 6

- ☐1 ведро 4 предметов
- ☐2 бандольер 6 предметов
- ☐3 сумка 8 предметов
- ☐4 рюкзак 10 предметов
- ☐5 большой морской сундук 20 предметов
- ☐6 шлюпка (стр. 80)

### D12 дешевая снаряга 12

- ☐1 фонарь (масла на d6 часов)
- ☐2 d4 свечей (по 1 часу)
- ☐3 веревка 30’
- ☐4 лопата
- ☐5 аптечка:
- ☐6 увесистые игральные кости
- ☐7 кремень и сталь
- ☐8 молоток и гвозди
- ☐9 столовый набор
- ☐10 трубка и кисет с табаком
- ☐11 d6 факелов (по 1 часу)
- ☐12 **животное [d10]**
  - ☐1 змея
  - ☐2 крыса
  - ☐3 ящерица
  - ☐4 обезьяна
  - ☐5 попугай
  - ☐6 кошка
  - ☐7 собака
  - ☐8 ястреб
  - ☐9 рак-отшельник
  - ☐10 рыбка в банке

### D12 шикарные вещи 12

- ☐1 компас
- ☐2 подзорная труба
- ☐3 удочка
- ☐4 1 случайная реликвия (стр. 62)
- ☐5 бутылка отличного рома
- ☐6 старые карманные часы
- ☐7 одеяло и подушка
- ☐8 чернила, перо, пергамент
- ☐9 потрепанная книга
- ☐10 палатка
- ☐11 точильный камень
- ☐12 **инструмент [d10]**
  - ☐ **1 концертина**
  - ☐ **2 барабан**
  - ☐ **3 флейта**
  - ☐ **4 скрипка**
  - ☐ **5 банджо**
  - ☐ **6 рожок**
  - ☐ **7 колёсная лира**
  - ☐ **8 гитара**
  - ☐ **9 мандолина**
  - ☐ **10 голос ангела**

## 2. Бросок на очки способностей 3d6 x 5 (стр. 28)

6 6 6

| сумма 3d6 | 3-4 | 5-6 | 7-8 | 9-12 | 13-14 | 15-16 | 17-18 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Очки | -3 | -2 | -1 | +0 | +1 | +2 | +3 | +4 | +5 | +6 |
| Сила | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| Ловкость | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| Ощущение | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| Выносливость | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| Дух | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

## 3. Брось или выбери класс

Сухопутная крыса, D6 (или D8, если нужны дополнительные классы)

### Сухопутная крыса (без класса)

**Очки способностей** Вместо этого брось 4d6, игнорируй наименьший результат

**ПЗ** d10 + Выносливость

**Дьявольская удача** d2

Пункты здоровья: Текущий ____ Макс ____

Дьявольская удача: Текущий ____ Кубик ____

### D10 оружия (стр. 50) 0

- ☐1. Свайка или Кофель-Нагель [d4]
- ☐2. Нож или Штык [d4]
- ☐3. Короткий меч или Мачете [d8]
- ☐4. Кошка-девятихвостка [d4, дальность 10’]
- ☐5. Абордажный топор [d6]
- ☐6. Кортик [d6]
- ☐7. Кремнёвый Пистоль [2d4, перезарядка 2 действия, дальность 30’, Боеприпас: 10+Ощущение снарядов]
- ☐8. Искусная рапира [d8]
- ☐9. Абордажная пика [d10, дальность 10’]
- ☐10. Мушкет [2d6, перезарядка 2 действия, дальность 150’, боеприпас: 10+Ощущение снарядов]

### D10 одежда (стр. 52) 0

- ☐1-2 тряпки
- ☐3-4 обычная одежда
- ☐5 старая униформа
- ☐6 модная одежда
- ☐7 кожаная броня (-d2)
- ☐8 доспехи из шкуры (-d2)
- ☐9 цепная рубашка (-d4 урон СЛ +2 при тестах на Ловкость, включая защиту)
- ☐10 пластина конкистадора (СЛ +4 при тестах на Ловкость, защита СЛ +2. Скорее всего, ты утонешь в воде.)

### D12 шляпа (стр. 52) 12

- ☐1-4 тряпки
- ☐5 старая униформа
- ☐6 модная одежда
- ☐7 кожаная броня
- ☐8 доспехи из шкуры
- ☐9 цепная рубашка
- ☐10 пластина конкистадора
- ☐11 шляпа с металлической подкладкой (-1 урон)
- ☐12 морион (-1 урон. Можешь игнорировать весь урон от одной атаки, но шлем ломается)

## 4. Бросок на предысторию

Серебро ____

d100 Прошлое и серебро (стр. 55) ____

d20 Отличительная черта (стр. 56) ____

d20 Физическая отметина (стр. 57) ____

d20 Идиосинкразия (стр. 58) ____

d20 Печальные случаи и ситуации (стр. 59) ____

d100 Важнейшая вещь (стр. 60) ____