ИМЕНА

<d66>

1
1 Ао
2 Блинк
3 Балл
4 Вак
5 Вик
6 Вим

2
1 Гнейр
2 Гуль
3 Дюзи
4 Жалек
5 Зенит
6 Зин

3
1 Зола
2 Кеи
3 Кей
4 Клок
5 Корд
6 Кслео

4
1 Ла
2 Ламо
3 Манэ
4 Мехр
5 Милле
6 Мпо

5
1 Нюр
2 Рив
3 Риз
4 Сома
5 Тик
6 Фикс

6
1 Фу
2 Фэйз
3 Хира
4 Хла
5 Шейд
6 Ян

ХРЕНЬ В КАРМАНЕ

<d66>

11-16. ничего

21. Сломанная заточка. Получи d2 урона.
22. Идол рогатого бога, весь в крови.
23. VIP-карта эксклюзивного клуба в Портс.
24. Ключ-карточка от соседней двери
25. Спиченный коробок из дайв-бара, содержащий зубы четырёх разных людей
26. Украденные данные. d6:
  1-2 продаётся за d6×1к€ брокеру данных.
  3-4 свидетельство крайне незаконной деятельности известного в узких кругах CEO корпы.
  5 зашифровано,перебось на содержимое.
  6 испорчено.
31. Микстейп. d6:
  1-2 абсолютное дерьмо.
  3-4 перегруженные ретро-каверы.
  5 горячо.
  6 по-настоящему горячо.
32. Салфетка с соплями. Проверь Выносливость СЛ12 или заболей. +2СЛ на все проверки Силы, Выносливости и Ощущение в течение d4 дней, начиная с завтрашнего утра.
33. Рекламка:
  1 бесплатная поездка на такси.
34. Бургер BugGrub в обёртке.
35. Контракт на убийство сообщника ПИ.
36. Зеркальные очки.
41. Сложенная записка с адресом двери в трушобах. d6:
  1-2 фетиш-клуб.
  3-4 наркопритон.
  5-6 Храм античеловеческого культа смерти.
42. Приспосабливаемое поддельное ID. d6:
  1 очень хорошо сделано.
  3-4 прилично, но не пройдёт тщательной проверки.
  6 за пойму человека предлагается солидное вознаграждение; наёмники уже вышли на след.
43. Чип с вирусом, проверка знаний СЛ14 или страдание: Если при чтении использовался УРС, то +2СЛ при зрительных проверках, пока УРС не будет заменён или отремонтирован. Если использовалась дека, то один слот и все загруженные в него приложения сгорают навсегда.
44. Суперсмазка
45. Карманная фляжка с выпивкой, подкрашенной "Закатным мелом".
46. Пригоршня чистого, настоящего табака.
51. 3 дозы немаркированных (рандомных) наркотиков.
52. Купон на 25% скидку в магазине "Citadel Ammo".
53. Отрезанный палец в пластиковом пакете.
54. Грубо нарисованная карта к локации G0 с пометкой "тайник"
55. Синтетический нюхательный табак.
56. Культистская брошюра с анонсом ритуального праздника на ближайшую ночь.

61-66. Такое количество ¤ на кредитке

ПОГОДА

<d12>

1. Сильный чёрный дождь
2. Надоедливая морось
3. Завывающий ветер
4. Снег, слякоть
5. Едкий кислотный дождь
6. Удушливая влажность
7. Супергроза
8. Пыльные вихри G0
9. Угнетающая жара
10. Леденящий душу мороз
11. Слепящий туман
12. Небо, предвещающее смерть

Некоторые предметы можно приобрести в виде кибертех-имплантов и модов по цене от ×10 до ×50 от указанной

СНАРЯЖЕНИЕ

Boom!

≥10¤	Одежда	10¤	Паракорд 30М
250¤	Набор для осмотра места преступления	30¤	Пульверизированная кислота
10¤	Ломик	250¤	*Глушитель*
5¤	Фонарик	5¤	Баллончик/маркер
1¤	Зажигалка	10¤	Суперклей
300¤	*Отмычки (электронные замки)*	15¤	Суперсмазка
25¤	Отмычки (механические замки)	250¤	*Дрон наблюдения*
40¤	Складная лестница 5м	15¤	Мультитул
4¤	Магниевая лента		

POW!

5¤	**Рюкзак**	вмещает 7 предметов обычного размера
250¤	*Био/ID сканер*	*отслеживает человека в пределах 50 м*
70¤	**Дыхательная маска**	обеспечивает подачу кислорода в газовой среде или под водой
100¤	**Кибердека**	знания+1 слот
1к¤	**Кибердека+**	знания+4 слота
1к¤	*ДНК-бомба*	*заполняет 10-метровую зону смешанным днк-материалом*
400¤	**Дрон-костюм**	боевые тесты +4сл в воздухе. медленный, бесшумный полёт
35¤	*Лицоблок*	*блокирует распознавание лиц и сбор информации по поведению*
300¤	*Поддельное ID*	*проходит случайные проверки, но не активный поиск*
50¤	*Арбалет с крюкохватом*	*d6 урона при использовании в качестве оружия*
50¤	**Аптечка первой помощи**	d4 использования (останавливает кровотечение/ инфекцию и восстанавливает d6 пз
150¤	**Микрорезак**	d4 урона при использовании в качестве оружия
65¤	*Шумоподавитель*	*наводняет 20-метровую зону фальшивыми данными на d4 минуты, делая невозможной дистанционную связь и наблюдение*
400¤	*Оптический камуфляж*	*стационарный: невидимый. в движении: трудно увидеть, используй d6*
200¤	*Скиммер RFID/карт доступа*	*20% кумулятивный шанс (максимум 60%) копирования кода доступа, закрытой в карте или rfid.*
100¤	*Бомба отморозков*	*достаточно для умеренно усиленной двери*
100¤	**Показозор**	дальность действия 300 м, размером с муху
2¤	**Стяжки**	зум, камера, тепловое/ночное видение, ультразвук.

Незаконные или требующие лицензии Оперативника службы безопасности. Без неё СпецСлужбы имеют право стрелять на поражение.

Рейтинг сложности

6	8	10	12	14	16	18
нерально легко		нормально используй, когда есть сомнения			почти невозможно	

Реакция <2d6>

2-3	Открытая враждебность
4-6	Разочарование, гнев
7-8	Безразличие, растерянность
9-10	Любопытство, дружелюбие
11-12	Попросит помощи

Отдых

Короткий перерыв исцели d6 ПЗ
Еда, питьё, сон исцели d4 ПЗ
Голод: Нет лечения во время отдыха, потеря d4 ПЗ. Все тесты +2СЛ за бессонный день.

Мораль

<2d6>

Если противник тестирует Мораль, то d6:

1-3	Бежит
4-6	Сдается

Бросок на Мораль, если:

- Лидер пал
- Половина группы уничтожена
- Одинокий враг остался с ½ ПЗ

БИТВА

Инициатива неудача

1-3	враги первые
4-6	ПИ первые

индивидуально:
Ловкость + d6

Атака

<d6>

1-3	закончились патроны
4-5	осечка / поломка оружия
6	оружие взрывается, d6 урона

крит
x2 урона, броня цели уменьшается на 1 уровень

Защита

x2 урона, броня уменьшается на 1 уровень

Бесплатная атака

ТРАВМЫ, СБОИ, СМЕРТЬ

WTF!

Потрепанный (ОПЗ) d8

1-2	Потеря сознания на d4 раунда, очнулся с d6 ПЗ.
3-4	Ощущения СЛ10 с +1 за каждый кибертех. Успех — потеря сознания, Неудача — СУ-ярость.
5-6	Невозможно действовать в течение d4 раундов, затем становится активным
7	Кровоизлияние: смерть через d2 часа, если не вылечить. Все тесты +6СЛ в первый час, +6СЛ в последний час.
8	Подох*

СУ-ярость
Получает d8 ПЗ. Атакует случайные цели 2/раунд наиболее эффективным оружием. Атаки СЛ10. Защита СЛ14. Действие заканчивается, когда Потрёпан, Подох

Подох
От 0 до -1 ПЗ: если на банковском счете есть хотя бы 1кз, то вероятность того, что вас спасёт ГБР, составляет 50%.
ПЗ ещё меньше: Добавь ноль к счету за каждый отриц ательный ПЗ после -1.
Проведи d6 дней в реанимации за каждый отриц ательный ПЗ.

ВРАГИ

F*CK GO

ШЕСТЕРКИ

Обычный СБшник или Шестёрка банды
ПЗ 6 **Мораль** 7 **Без брони**
9-мм пистолет d6a

Оперативник СБ United Citadel
ПЗ 14 **Мораль** 9 **Базовое боевое снаряжение** UCS -d4 **UCS ПП "Покровитель"** d6a, d4-1
оглушающая Выносливость СЛ12 или +4СЛ на всё в течение d4 раундов

Вирид Вайпер
ПЗ 13 **Мораль** 10
Виридная куртка -d2
Дробовик d8 и **мачете** d6

ОПАСНЫЕ ВРАГИ

Ползун
ПЗ 10 **Мораль** · **Броня** -d4
Штурмовая винтовка d8a

Легата
ПЗ 8 **Мораль** · **Без брони**
Малый ПП d4a **Быстрый и дёрганный:** СЛ14

Скелетюр
ПЗ 14 **Мораль** · **Весь из металла** -d4 **Лезвие** -d6 или **ПП с глушителем** -d4a

Ворг
ПЗ 12 **Мораль** 10 **Мех и сталь** -d2 **Укус** -d6+**Наброситься** СЛ10

БОЛЬШАЯ ПРОБЛЕМА

Меха
ПЗ 50 **Мораль** 7
Практически несокрушимый М.А.Р.О.Д.Ё.Р. d10a+**Ракеты** d12 **Лазерная турель** d12a+**Касетные гранаты** d8

Призрак
ПЗ 6 **Мораль** · **Виртуальная сущность** особая
Систем щок d4 + особое или импровизированные атаки d3 и выше

Белохваст
ПЗ 4 **Мораль** 5
Спектральная особая
Укус d3 + фазовый яд

Boom! Оружие

20¤	**Тазер d2**	тест на Выносливости или упасть на землю			
30¤	**Метательные ножи**	d4 две атаки в раунд			
350¤	**Шоковая палка**	d4 тест на Выносливости или упасть			
35¤	**Электроинструмент**	d6 ломается на 1			
40¤	**Бензопила**	d6+1, шанс 1-к-4 поранить себя при промахе			
300¤	**Пневматическая перчатка**	d6 игнорирует броню при крите			
100¤	**СмартГан™**	d6a / d10a со СмартДжек			
300¤	**Пара небольших ПП**	d6a только автоматический огонь			
600¤	**Гранатомёт**	d6, поражает до d3 целей, для установки на штурмовую винтовку			
1к¤	**Снайперская винтовка**	d12, +3 урона при критах, -4СЛ, +3 урона при прицеливании 2 раунда			
400¤	**Гвоздомёт**	d6a, только автоматический огонь			
5к¤	**Ракетная установка**	d12, d4 цели, игнорирует 2 пункта брони, стреляет один раз за бой			
25¤	**Оглушающая граната**	тест на Выносливости или +4DR на d4 раунда			
45¤	**Ручная граната**	d6, поражает до d3 целей			
60¤	**Импульсная граната**	d8, до d3 технических целей или людей с 2+ кибертехом			
60¤	**9-мм пистолет d6a**	0¤	**Разбитая бутылка/булыжник d3**		
50¤	**Старинный револьвер d8**	300¤	**Раскаленный нож d6**		
400¤	**Штурмовая винтовка d8a**	20¤	**Мачете d6**		
350¤	**Дробовик d8**	300¤	**Мономеч d8**		
1к¤	**Импульсная винтовка d10a**	≥10к¤	**Лазерная турель d12a**		

×2 урона против машин, турелей и мехов.

Boom!

Трепы

40/10¤	**Красный сок**	Исцеляет d10 ПЗ один раз в день.
30/6¤	**Закатный мел**	Тест Выносливости СЛ14 или не сможешь применять насилие, кроме как для самозащиты, в течение d10 минут.
60/15¤	**Адренахром**	Исцеление d6 ПЗ, +1 ко всем способностям на d6 раундов, затем -1 до отдыха.
80/20¤	**Мируа**	Тест Выносливости СЛ12 или впади в бешенство на d6 раундов. Атака — СЛ10, защита — СЛ14.
30/8¤	**Трепло**	Тест Выносливости СЛ12 или невозможность прекратить разговор в течение d6×10 минут.
30/8¤	**Глаз буйвола**	Все тесты, требующие концентрации имеют -2СЛ на d10 минут.
30/8¤	**С/вихрь**	Все тесты с творческой составляющей имеют -2СЛ на d10 мин
40/10¤	**Блэкаут**	Выносливость СЛ14 или d6 урона + ослепление на один час.
25/5¤	**Розовая жижа**	Выносливость СЛ14 или все полученные в течение следующих 5 минут повреждения наносят дополнительные d4 урона.
40/10¤	**Красная боль**	40/10¤ Выносливость СЛ12 или d10 урона
30/5¤	**Нахсон**	Устраняет потребность во сне и отдыхе и их последствия.
350¤	**Вюрт**	d6 часов сильных галлюцинаций.

Кибертех

2к¤	**Втягивающиеся киберноги**	Молли или Логаны, урон d6.
500¤	**Карман мула**	Достаточно большой для СмартГана™.
2к¤	**Подкожные шокеры**	d4 урона всем, кто схватит или ударит тебя в ближнем бою. +2СЛ, чтобы избежать электрических повреждений.
3к¤	**Автокамо**	Подкожная проекция постоянно меняющихся анти-лицевых распознавательных шаблонов.
3к¤	**Жужжалки**	Мухоподобные глаза с возможностью 360-кратного обзора.
3к¤	**Скинхард**	Закалённая кожа, обеспечивающая броню -d2.
500¤	**Клыки дезертира**	Атака укусом СЛ10, повреждение d6. 2 к 6 риск свободной атаки против тебя.
4к¤	**СмартДжек**	Усиленные мозговые связи УРС позволяют использовать Смарт™-тех* в полную силу.
5к¤	**Многомускул**	+1 при тестах на грубую силу, таких как сминание, подъём, выталкивание. +4 грузоподъёмности.
6к¤	**Импульсная Проводка**	+1 к Ловкости, Ощущению, Силе или Выносли- вости на 2 часа. Каждый импульс стоит 75¤.
7,5к¤	**БодиГан**	Скрытый, однозарядный, крупнокалиберный пистолет, 2d10 урона.
1,5к¤	**Тавр**	Рога, d4 урона.
6к¤	**Звуковой бластер**	Оглушающая звуковая волна, поражающая до d3 целей и наносящая d6 урона. Перезаряжается автоматически через 6 часов.
4к¤	**Ручной бот**	Съёмная рука-беспилотник с радиусом действия 50 м.
1,2к¤	**Смартволосы**	Изменение причёски по желанию.
1,5к¤	**Кожный слот**	Дополнительный слот для деки, скрытый под кожей.
15к¤	**Скелетирование**	Скелет, покрытый тонким металлическим слоем, +10 НР.
500к¤	**Мозговой ящик**	Чёрный ящик для мозга.
2к¤	**Дополнительные суставы**	-2сл ко всем тестам, связанным с захватом, способность пролезать в небольшие пространства.
300¤	**Душитель**	проволока из нитей, спрятанная в пальце, наносит d6 повреждений каждый раунд при захвате.